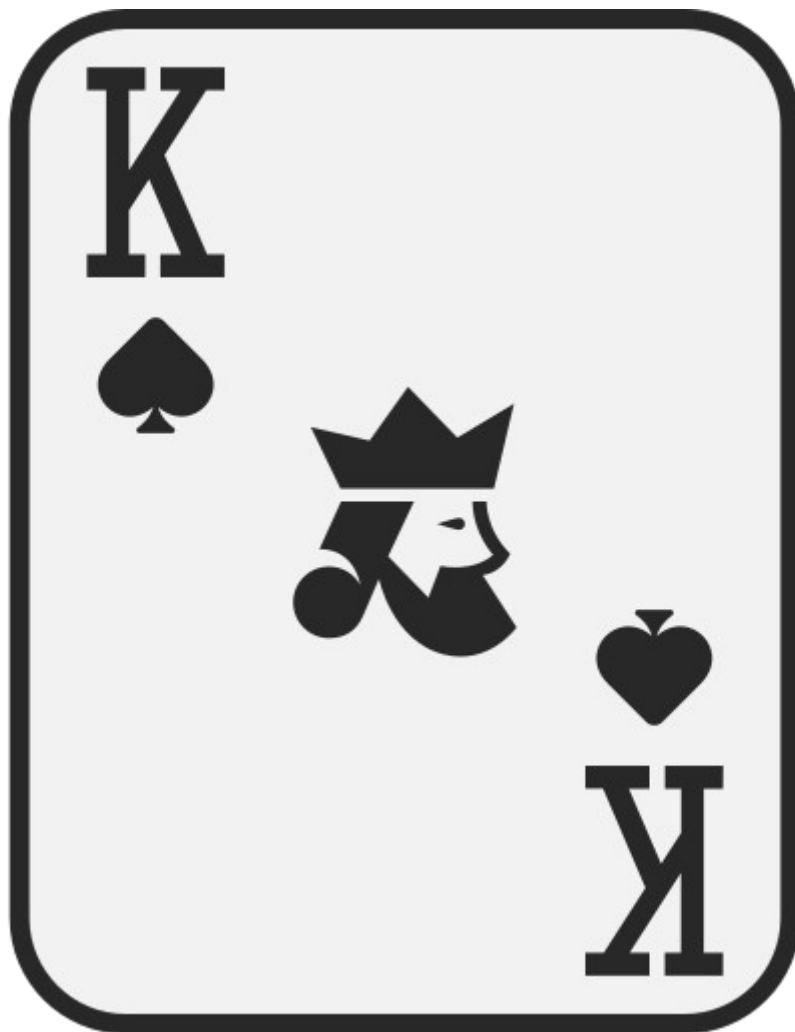


Systeem afspraken Mariemme – Koen



26-01-26

1 Algemeen

1.1 OPENINGEN

1♣	2+♣
1♦	5+♦ tenzij 4441 met een singleton ♠ of ♣
1♥/♠	5+
1SA	(14 ⁺)15-17 vijfkaart hoog en zeskaart laag mogelijk
2♣	• balanced 22+ • MF • zwak met 6-kaart ♦
2♦	zwak met 5(+)-kaart ♥ of ♠ (kwetsbaar in principe 6-kaart)
2♥/♠	10-13 met 6-kaart
2SA	20-21
3x	Preëemptief
3SA	Gambling
4x	Preëemptief

2 Eén openingen

2.1 1♣ OPENING

- 1♣ belooft minimaal een doubleton.
- Inverted minors niet na volgbod of doublet

2.1.1 Antwoorden op 1♣

			Verder bieden
1♣	1SA	6-10	
	2♣	10+, forcing tot 3♣	
	2♦/♥/♠	zwak	
	2SA	balanced, inviterend	
	3♣	preëemptief	
	3x	7-kaart, preëemptief	

2.1.2 Inverted minor na 1♣-2♣

1♣	2♣	4+♣, 10+ (inviterend of sterker	
2♦		balanced 12-14 (<i>“contract liever in partners hand en/of het plan later alsnog 3SA te bieden”</i>) of 18+	
	2♥/♠	kort (?), MF (?)	
	2SA	balanced minimum, NF, hierna Oh: • 3SA – enige overwaarde (13-14) • 4SA – 18-19	
	3♣	unbalanced minimum, NF	
2♥/♠		echt, unbalanced (5+♣, 4M), MF(?)	
2SA		balanced 12-14, NF	
3♣		unbalanced minimum, NF	
3X		6♣-5x hoeft niet heel sterk te zijn, maar wel MF	
3SA		lange ♣, maximaal ±16	

2.2 1♦ OPENING

- 1♦ is altijd een 5-kaart, behalve met een 4441 met singleton ♣ of ♠ 1♦ is altijd een 5-kaart, behalve met een 4441 met singleton ♣ of ♠
- 1♦-2♣ is MF
- Inverted minors, maar niet niet na volgbod of doublet
- Antwoorden zijn altijd zwak
- 2SA is natuurlijk en inviterend
- 1♦-2♣ is MF (2/1)

2.2.1 Antwoorden op 1♦

		omschrijving	verdere bieding
1♦	2♣	MF	
	2♦	4+♦, 10+, geen 4-kaart major, F2sa/3♦	• nieuwe kleur onder 2SA toont een stop (geen overwaarde) en is F2SA • NB als we 3SA voorbij gaan omdat een stop ontbreekt, kunnen we eventueel in 4♦ eindigen
	2♥/♠	6-krt, zwak	
	2SA	balanced, inviterend	
	3♣	6-krt, inviterend	
	3♦	preëemptief	
	3x	7-kaart, preëemptief	

2.3 1♥ EN 1♠ OPENING

2.3.1 Antwoorden op 1♥/1♠

- Na 1M opening en fit bij Ah maken we geen onderscheid tussen 3-kaart en 4-kaart fit.
- Met fit en een invite of een minimale MF bieden we 2SA (daarna Maas complex)
- Met fit en een sterkere hand (dus goede MF en tenminste enige slem interesse) beginnen we met 2♣ en daarna de major steunen.
- Sprong antwoorden zijn inviterend.
- Splinters zijn 10-14 – een splinter in de kleur ónder de opening geven we met 1M-3SA aan.

1♥	1♠	4+♠	
	1SA	max 11, NF	
	2♣	MF • ♣-lengte • balanced • 3+♥ met een goede hand	
	2♦	5+♦, MF	
	2♥	3-kaart fit, 3-9 (4-kaart fit mogelijk met een hand ongeschikt voor 3♥)	
	2♠	6-kaart, zwak	Als Oh iets anders biedt dan 3M is dat MF
	2SA	3+♥, inviterend of minimale MF	Maas-complex zie hierna
	3♣/♦	6-kaart, inviterend	
	3♥	Preëemptief	
	3♠	4-kaart fit, 10-14, x-♠	
	3SA	4-kaart fit, 10-14, x-♦	
	4♣	4-kaart fit, 10-14, x-♣	
	4♦	renonce met 1e of 2e controle ♣	
	4♥	Preëemptief	

1♠	1SA	max 11, NF	
	2♣	MF ♣-lengte - balanced 3+♠ met een goede hand	
	2♦/♥	5+, MF	
	2♠	3-kaart fit, 3-9 (4-kaart fit mogelijk met een hand ongeschikt voor 3♠)	
	2SA	3+♠, inviterend of minimale MF	Maas-complex zie hierna
	3♣/♦/♥	6-kaart, inviterend	
	3♠	Preëemptief	
	3SA	4-kaart fit, 10-14, x-♥	
	4♣/♦	4-kaart fit, 10-14, x-♣/♦	
	4♥	om te spelen	

2.3.2 Gazzilli

- Na 1♥-1♠, 1♥-1SA en 1♠-SA is 2♣ Gazzilli
 - echte ♣ (dus minimaal 5-4 zonder dat overwaarde wordt beloofd) óf
 - conventioneel en overwaarde
- Partner antwoordt met 2♦ als hij 8 punten of meer heeft (zegt niets over ♦). Met een zwakkere hand probeert hij zoveel mogelijk een redelijk eindcontract te bieden.
- Na 2♦ is de bieding MF (misschien dat we ooit specifieke situaties omschrijven waar dat niet het geval is)
- Als de tegenpartij iets anders heeft gedaan dan passen, dan geldt 2♣ niet meer als Gazzilli of zijn verdere biedingen niet meer conventioneel.

Antwoorden op 2♣

- 2♦ toont 8+, alle andere biedingen minder dan 8, andere biedingen:
 - een nieuwe kleur toont lengte (en dus ook een zwakke hand). Bijvoorbeeld
1♥-1♠
2♣-3♣ of 3♦ → zwak (minder dan 8) met lange ♥/♣/♦
- Na 1♥-1♠-2♣ en 1♠-1SA-2♣ toont 2SA de lage kleuren (zowel 5-4 als 5-5 en langer) en minder dan 8 punten
 - Na 1♥-1SA-2♣ toont 2♠ 5-4 in de lage kleuren (2SA van Oh vraagt) en toont 2SA exact 5-5 (of langer) in de lage kleuren
 - Met rebid van de eigen kleur toont Oh dat 2♣ werd geboden met 5M-4♣ en geen overwaarde wordt beloofd. Bij voorbeeld:
1♥-1♠
2♣-2♦
2♥ toont 5+♥ en 4+♣ en belooft geen overwaarde
- Na 2♦ (en daarna niet 2M van Oh) is de bieding MF behalve als Oh 2SA biedt (15-17 balanced zie hierna)

Type handen die Oh kan omschrijven

- De mogelijkheden voor de openaar staan hierna concreet omschreven, maar globaal zijn de uitgangspunten:
 - Met een inviterend-achtige hand (dus in de 15-17 range) meestal direct jumpen
 - Met een MF hand (dus in de 18+ range) begin je met 2♣ en daarna vertel je wat voor type hand je hebt

- 15-17 balanced → 2♣ (Gazzilli)
 - na 2♦ bied je 2SA
 - na een ander bod in principe deelscore
- 18-19 balanced → 2♣ (Gazzilli)
 - na 2♦ bied je 3SA
 - na een ander bod bied je 2SA
- Direct 2SA is conventioneel (18-19 en 5-4 of 6-4)

Met 5M en 4♣ zonder overwaarde
Met 15-17 balanced of 5M4♣

Met 18-19 balanced (5332)
Met een 5-5 en 18+
Met een 5-5 en 15-17
Met een 5+M en 4-kaart minor en 18+

Met een 5+M en 4-kaart minor en inviterend

Met een 5+♠-4♥ en 15+ (dus zowel 15-17 als 18+)
na 1♠-1SA

Eerst 2♣ (Gazzilli) en na 2♦ bied je 2M
Eerst 2♣ (Gazzilli) en na 2♦ bied je 2SA.

NB Dit toont dus balanced (5332) en 15-17, maar kan ook wel overwaarde met 5M en vierkaart ♣ zijn.

2SA is (uitzondering) NF

Na 2SA kan Ah 3♣ bieden om te vragen. Als Ah nog een 5+kaart M kan hebben (dus als de bieding begon met 1♠-1SA en na 1♥-1SA) een 3-kaart in die kleur aan. Anders biedt hij 3SA met een 5332 en iets anders met 5431.

Eerst 2♣ (Gazzilli) en na 2♦ bied je 3SA

Eerst 2♣ (Gazzilli) en 2♦ bied je je kleur

Meteen de tweede kleur.

Meteen 2SA

Ah vraagt met 3♣ → antwoorden op volgorde
(3♦=5M4♣, 3♥=5M4♦, 3♠=6M4♣, 3SA=6M4♦)

NB → de volgorde na de 3♣ relay is dus éérst de beide 5-4 verdelingen (3♦ en 3♥) en daarna de beide 6-4 verdelingen (3♠ en 3SA). Overweging is daarbij dat 5-4 het vaakst voorkomt en je liever zo veel (zo vaak) mogelijk láág blijft.

Een 5M met vierkaart laag en 15-17 kunnen we niet aangeven. Je zult moeten kiezen en de hand dus iets op- of af moeten waarderen (zoals je zonder Gazzilli ook zou moeten doen).

NB Met 5M4♣ is het lastig, want als je 2♣ biedt, dan geeft iedere volgende bieding na 2♦ van Ah immers een specifieke hand aan (Gazzilli). Je moet dan 2SA herbieden en dat belooft dus balanced (5332) 15-17 óf overwaarde met 5M en een vierkaart ♣.

Eerst 2♣ (Gazzilli) en 2♦ bied je 2♥

Dat is forcing, want Oh kan MF zijn.

Ah biedt 2♠ relay (dat belooft dus geen fit), antwoorden

1♠-1SA

2♣-2♦

2♥-2♠ (relay dus)

2SA → 5+♠-4♥ en 15-17

3♣ → 5♠-4♥ en 18+

3♦ → 6♠-4♥ en 18+

Na 2SA is 3♣ relay →

3♦ → 5♠-4♥ en 15-17

3♥ → 6♠-4♥ en 15-17

Hierna kan Ah de troef vaststellen met 3♥ of 3♠.

Alleen in de laatste situatie waarop Oh 3♥ biedt kun je dat alleen met 3♠ fit doen en stellen alle biedingen boven 3SA in principe ♥ als troef vast.

Als Ah na

1♠-1SA

2♣-2♦

2♥ niet 2♠ (relay biedt, heeft hij blijkbaar totaal geen fit voor de majors). Met 2SA zal hij beide minors hebben en anders biedt hij zijn beste kleur.

Met een éézijdig spel (6+M zonder tweede kleur) met 15-17 Meteen 3M

Met een éézijdig spel (6+M zonder tweede kleur) met 18+ Eerst 2♣ (Gazzilli) en na 2♦ bied je 3M

Na 1♥-1♠ met 4♠ fit en MF

Eerst 2♣ (Gazzilli) en na 2♦ bied je 3♠

Na 1♥-1♠ met 4♠ fit en invite

Meteen 3♠ (hierna 3SA non-serious)

Na 1♥-1SA met 4♠ en een sterke reverse (18+)

Eerst 2♣ (Gazzilli) en na 2♦ bied je 2♠

Na 1♥-1SA met 4♠ en 15-17

Meteen 2♠

Na 1♥-1♠ met 3♠ en 15+ (dus zowel 15-17 als 18+)

Eerst 2♣ (Gazzilli) en na 2♦ bied je 2♠

Hierna 2SA relay, antwoorden:

3♣ = 15-17 (→ 3♦ relay – antwoord natuurlijk)

anders = 18+ en natuurlijk

Na 1♥-1SA met 6♥ en 5♠ - geen overwaarde

Meteen 3♠

Na 1♥-1SA met 6♥ en 5♠ - 15+

Eerst 2♣ (Gazzilli) en na 2♦ bied je 3♠

Verder bieden als geen 2♦ wordt geboden

Als na Gazzilli niet 2♦ wordt geboden, dan vervallen die afspraken in principe en wordt het bieden redelijk natuurlijk (misschien later nog eens uitzoeken of er meer afgesproken moet worden). In ieder geval toont 2SA dan niet 15-17 (die je na 2♦ met 2SA zou beloven), maar 18-19. Je zult tegenover minder dan 8 met 15/16 immers meestal geen 2sa willen bieden.

Verdere afspraken na Gazzilli

- Als Ah verder biedt nadat Oh na Gazzilli niet te hebben geboden met overwaarde, maar gewoon met 5+M en minimaal 4♠), dan is verhoging van die geboden kleur MF. Bijvoorbeeld

1♥-1♠

2♣-2♦

2♥-3♥

2.3.3 1M-2♣ (niet gepaste hand)

Rebid na 1M-2♣

- 2♦ = ieder minimum zonder 6-kaart M (ontkent na 1♠-2♣ een vierkaart ♥)
- 2♥ (na 1♠-2♣) met iedere hand met 5+♠4♥
- 2♠ (na 1♥-2♣) echt en overwaarde
- 2M = 6-kaart (mogelijk met overwaarde)
- 2SA = 17+ balanced
- 3X = echt en overwaarde
- 3M = ongeveer 16+ (goede hand), 6-kaart met minimaal 2 tophonneurs

Verder na 1M-2♣ 2♦-2M

(Ah heeft nu een goede hand met fit en tenminste lichte sleminteresse)

Hierna is 3M minimum. Andere biedingen zijn omschrijvend ('echt') en tonen in ieder geval een

gezonde opening.

2.3.4 Drury - 1♥/1♠-2♣ met gepaste hand

Na 1♥/♠ in derde of vierde hand is 2♣ Ah Drury en toont tenminste een lichte invite

Rebid van Oh na 2♣

- 2♦=normale opening – interesse in de manche, hierna kan Ah :
- nog een poging doen met 3M of een omschrijvend bod – daarbij is een nieuwe kleur kort
- als de opening (en de fit) ♠ is, kan Ah nog een tussenbod met 2♥ doen. Dat hoeft niet echt te zijn, maar is nog een laatste poging ('last train')
- 2♠=normale opening, echte ♠ (4+) – interesse in de manche
- 2M=om te spelen – (sub-)minimale opening
- Nieuwe kleur is natuurlijk met slem-interesse (met manche-interesse bied je 2♦)
- Nieuwe kleur met jump is splinter (behalve 3♦ omdat 2♦ conventioneel is)
- Oh kan natuurlijk ook gewoon direct de manche bieden, want Ah belooft fit

2.3.5 1♥/♠ - 2SA (Maas complex)

1M	2SA		verdere bieden
3♣		MF	3♦ 4-kaart maximum 3♥ 3-kaart maximum 3♠ 4-kaart minimum 3sa 3-kaart minimum
3♦		"tikkie terug" Bied 4M met overwaarde en anders 3M	
3M		sign off	
3oM		ergens een singleton	3SA vraagt – antwoorden op volgorde
3SA		voorstel	
4X		5-5 met goede kleuren (geen 2 losers per kleur)	
4M		om te spelen (nog wel uitwerken hoe sterk en wat voor type hand (Ah is immers ongelimiteerd)	

Na de antwoorden op 3♣ kan openaar afzwaaien of met slem interesse controle biedingen doen. Het Maas complex geeft daarvoor nog wat meer specifieke afspraken die we op termijn kunnen overnemen.

2.4 AFSPRAKEN TIJDENS HET VERDERE BIEDEN

2.4.1 Na 1M opening en 2/1 antwoord (niet 2♣)

- 2M belooft niet een zeskaart
- 2SA is balanced 14-16
- Met 17+ en balanced 3SA bieden
- nieuwe kleur op 3-niveau alleen met overwaarde
- steunen van een geboden kleur lage kleur belooft overwaarde (dus niet 1♠-2♥ // 3♥)

2.4.2 Overig

- Helpsuit trials als een fit is vastgesteld
- Als een fit in een Major is vastgesteld toont een bod onder het karakter van de hand (shape) en niet direct een cue – een bod boven 3M is een controle.

- Steunen van een geboden hoge kleur onder 3SA toont altijd fit en niet direct een cue. Bijvoorbeeld
1♠ - 2♦
3♦ - 3♠ belooft tenminste 3♠ en stelt de troefkleur vast (ook bij een vergelijkbaar biedverloop met ♥)
- Als we fit getoond hebben via 1M-2♣-iets-2M of 1M-2SA, spelen we nooit 3SA maar altijd in de fit. Uitzondering
 - . Als de tegenstander volgt nadat fit is vastgesteld kan 3SA als eindcontract worden voorgesteld
 - . Als direct antwoord op 1M-2SA. Oh kan 3SA als eindcontract voorstellen.
 - . Als direct antwoord op steunen van de M - (dus 1M-2M-3SA of 1M-3M-3SA of 1M-2♣-2♦-2M-3SA)

2.4.3 Check back Stayman (CBS)

- Na 1x-1M-1SA is 2♣ is CBS
- CBS belooft tenminste een invite
- CBS is ook van toepassing :
 - als de tegenstanders eerder gevolgd hebben
 - na een 1♦-opening
 - als 1NT gedoubleerd wordt
- Antwoorden
 - 2♦ = minimum en geen 3-kaart fit en geen 4-kaart in een ongeboden major
 - 2M = 3-kaart fit en minimum
 - 2♥ is (als Ah 1♠ heeft geboden) een vierkaart en zegt nog niets over kracht
 - andere biedingen (2SA, 3♣/♦, 3M) zijn omschrijvend en tonen een maximum
- Verder bieden door Ah na 2♦, 2♥ of 2♠
 - een bod op 2-hoogte (inclusief 2SA) is niet forcing (inviterend)
 - ieder ander bod is MF
- MF handen gaan in principe via Checkback Stayman
- Als Ah na 1SA i.p.v. CBS direct op 3-hoogte biedt is dat inviterend met een 5-5
Bijvoorbeeld
1♣-1♠
1SA-3♥ is NF met 5-5 – met een MF hand éérs CBS via 2♣
- Dus → na Checkback Stayman toont een sprong (door Ah) in nieuwe kleur een MF 5-5

2.4.4 Vierde kleur

- De vierde kleur is MF, met als uitzondering dat als met fit in een minor 3SA niet mogelijk blijkt, in 4m kan worden afgestopt.
- 1♠ is echt en geen vierde kleur (na 1♣-1♦-1♥ is 2♠ de vierde kleur en ontkent 4♠)
- De vierde kleur met sprong is echt en 5-5 / 5-4, tenminste licht SI
- Verhogen van de vierde kleur toont een vierkaart (of een driekaart als je geen vierkaart meer kunt hebben)
- De vierde kleur herhalen blijft conventioneel en vraagt om een halve stop
- De vierde kleur na een 1SA bod is echt en inviterend en na een 2SA bod echt en MF.
- Na DBL op de vierde kleur
 - pas = niets te melden
 - RDBL = één stop (SA in de goede hand)
 - SA bieden = dubbele stop
- Na de vierde kleur door Ah is het laagst mogelijke bod van één van de eigen kleuren altijd ‘rommelbod’ als er geen goed omschrijvend bod meer is (dus belooft niet extra lengte in die kleur “niets te melden”)

2.4.5 Derde kleur forcing

- Als Oh zijn kleur herhaalt dan is de eerstvolgende ongeboden kleur door Ah conventioneel en ronde forcing, bijvoorbeeld:

1♦ 1♥

2♦ 2♠

2.4.6 Lebensohl na reverse

- Na een reverse biedt Ah met een zwakke hand 2SA waarop Oh (in principe) 3♣ biedt. Ah kan dan passen of biedt de kleur die hij wil spelen. Oh zal daarop passen, tenzij hij veel overwaarde heeft (hij kan dus – als de kans bestaat dat op 3♣ gepast wordt – met heel sterke hand beter geen 3♣ bieden).

NB Dit geldt niet na een 2/1 antwoord (ook niet als Ah gepaste hand heeft)

2.4.7 2SA jump rebid (18-19) door Oh

- Na een (echt) 2SA rebid door Oh is
 - herhalen van de eigen kleur door Ah forcing
 - 3♣ is relay (Stayman) en vraagt naar de majors, antwoorden:
 - Na 1m-1M-2SA → 3♦ = beide (3-kaart in geboden major en 4-kaart in de andere major)
 - Na 1♣-1♦ / 2SA-3♣ → 3♦ = 'echt' (goede driekaart)

2.4.8 3SA non-serious

- Als de bieding MF is en een major als troef is vastgesteld, is 3SA “non-serious” (zowel voor de openaar als voor antwoordende hand) en toont een minimale hand zonder veel interesse in slam. Controle biedingen boven 3SA (waarbij 3SA wordt overgeslagen) tonen dus een behoorlijk spel.

2.4.9 Steunen door Oh van de major van Ah

- Na steunen van Oh van de major van Ah is 2SA relay en vraagt. Antwoorden 'op volgorde van minimum maar maximum' (want 2SA is nog niet MF dus we kunnen niet de zwakste hand met het hoge bod aangeven).

1x	1M		
2M	2SA	Relay	
3♣		minimum en 3-kaart fit	
3♦		minimum en 4-kaart fit	
3♥		maximum en 3-kaart fit	
3♠		maximum en 4-kaart fit	

- Bieden van 3M over 2M is barage – met manche interesse bied je 2SA of iets anders
- Na 1m-1M is 2SA forcing. Met 18-19 en 4M (fit) bieden we eerst 2SA en daarna 4M (of een cue op 4-hoogte na 3♣).

3 Zij bieden mee

3.1 VOLGBOD

3.1.1 Algemeen

- Na een volgbod vervalt 2/1 MF – een nieuwe kleur op 2-hoogte belooft 10+
- Eerst doubleren en daarna een kleur bieden is niet forcing
- Als beide majors geboden zijn belooft een negatief doublet niet specifiek beide lage kleuren, maar toont punten
- Na een negatief doublet toont een minimum 1SA bod niet direct een stop, maar kan bij gebrek aan beter geboden worden.

3.1.2 Zij volgen (niet 1SA) na een opening in een lage kleur

- cue-bid toont fit en is inviterend of sterker
- jump cue-bid is een splinter
- 2SA is natuurlijk en inviterend
- steunen is niet forcing
- jump naar 3m is preëemptief
- sprongbod in nieuwe kleur is zwak

3.1.3 Zij volgen (niet 1SA) na een opening in een hoge kleur

- nieuwe kleur op 2-hoogte is 10+ en ronde forcing
- nieuwe kleur op 3-hoogte is MF

Met fit:

- cue bid → 3+-fit en MF
- 2SA → 3+-fit en invite (antwoorden volgens Maas complex)
- jump cue (indien mogelijk) → 4-kaart fit, 8-11 en balanced “mixed raise”
- 3M is preëemptief

3.1.4 Support doublet

- Als partner een major heeft aangegeven

3.2 NEGATIEF DOUBLET & STRAF DOUBLET

- Een doublet op een deelscore is in principe altijd negatief, tenzij expliciet als straf gedefinieerd is
- Een doublet is voor straf als:
 - partner preëemptief geboden heeft
 - de tegenstanders al drie kleuren geboden hebben
 - wij een fit aangegeven hebben (zie hierna), met als uitzondering het invite-doublet
 - na een redoublet op een infodoublet van de tegenstander
- Het invite-doublet is van toepassing als we een invite voor 4♥ of 4♠ zouden willen doen, maar er geen ruimte meer is onder 3♥/♠ (bieden van 3♥/♠ zou dan immers niet inviterend, maar competitieve zijn)
- Als na ons volgbod de openingskleur gesteund wordt, is het doublet negatief. De rechter-tegenstander biedt de kleur die jezelf had willen bieden om te vragen de hand van het volgbod nader te omschrijven.
Voorbeeld : (1♦) - 1♥ - (2♦) - X

3.2.1 Er is sprake van een fit als

- Als een kleur geboden (4-kaart) en gesteund is

- Als Oh de major van Ah steunt (hoewel dat soms ook met 5431 kan (1♠-1♥-2♥))
- Als er na een informatief of negatief doublet, waarbij slechts één major mogelijk is, de andere hand vrijwillig die major biedt, bijvoorbeeld
1♦-(1♠)-X-(2♣)-2♥
- Na een 1NT opening en een transfer
- Na een jump op een informatie doublet

Er is dus (nog) geen fit na bijvoorbeeld

- (1♦) - X - (pas) - 2♦ → zowel doublet als 2♦ beloven tenminste één major, dus een fit is niet zeker
- na een verplicht bod op een informatie doublet
- na (1♦) - X - (1♥) - 1♠ (x doublet belooft immers in principe slechts minimaal 3-krt ♠)
- Na ons volgbod en kleur tegenstander door andere hand

3.2.2 Negatief doublet

- Een negatief doublet op 1-hoogte toont vanaf 6 punten
- Een negatief doublet op 2-hoogte toont vanaf 8 punten
- Een negatief doublet op 3-hoogte is MF.
- Een negatief doublet is in principe slechts gericht op de ongeboden major - als Oh met zijn rebid een lage kleur reverse of op 3-niveau biedt, toont dat overwaarde en is MF
- In een competitief biedverloop, is het doublet sterker en is het bieden van een nieuwe kleur meer op distributie en het bevechten van de deelscore gericht.
- Na een negatief doublet op een 1♥ volgbod (en opvolgende tegenstander past), toont 1♠ exact een 3-kaart en 2♠ exact een 4-kaart (belooft geen overwaarde)
- Na een negatief doublet is het bieden van de kleur van de tegenstander MF

3.3 NA EEN INFORMATIE DOUBLET

- 2SA is fit en inviterend of sterker
- na een opening in een hoge kleur is 3♣ is nog steeds Bergen dus 4-kaart fit en 7-9
- nieuwe kleur op 1-hoogte is forcing
- nieuwe kleur op 2- of 3-hoogte (met en zonder jump) is niet forcing
- redoublet is standaard 9+ (kunnen we wellicht ooit nog eens bespreken)

3.4 ZIJ VOLGEN 1SA

- Doublet is punten ("straf")
- Deze afspraken passen we in de praktijk nooit toe – komt niet voor of we vergeten het allebei – dat te doen met die biedsituatie?

Na een opening in een lage kleur → 2♣=majors 5-4, 2SA=majors 5-5 vanaf 2♦ t/m 2♠ en 3♣ transfers, vanaf 3♦ echt en preëemptief

- 2♣ = 4-4 of 5-4 in de majors (2♦ vraagt een mogelijke 5-kaart)
- 2♦ = transfer ♥
- 2♥ = transfer ♠
- 2♠ = transfer ♣
- 2SA = 5-5 ♥-♠
- 3♣ = transfer
- 3♦ en hoger is echt en preëemptief
- Na een opening in een hoge kleur → 2SA=5-5 minors, vanaf 2♣ t/m 2♠ transfers
 - 2♣ = transfer ♦
 - 2♦ = transfer ♥
 - 2♥ = transfer ♠
 - 2♠ = transfer ♣

- 2SA = 5-5 ♣-♦
- 3X en hoger is preëemptief

3.5 ZIJ VOLGEN MET TWEE-KLEUREN SPEL

- Nadat de tegenpartij volgt met 2-kleurenspeel (beide kleuren bekend)
 - bieden van hun laagst mogelijk biedbare kleur toont fit en bieden van de hoogst mogelijk biedbare kleur andere kleur is MF met de ongeboden kleur (NB het is dus niet relevant of die kleur van hun die geboden wordt een hoge of lage kleur is maar of die lager biedbaar is)
 - doublet toont de bereidheid om tenminste één van hun kleuren voor straf te doubleren (hierna is ieder doublet straf)
 - een ongeboden kleur is inviterend maar niet forcing
 - een ongeboden kleur met jump is (zeer) zwak

4 1SA opening

4.1 STAYMAN

1SA	2♣	Stayman (belooft altijd 4-kaart hoog)
	2♦/♥	transfer ♥/♠
	2♠	• balanced invite • zwak met 6+♣ • sleminvite met 6+♣ • sleminvite met 5+♣5+♦
	2SA	transfer 6+♦
	3♣	vraagt of toont 5krt hoog (en in dat geval niet 5332)
	3♦	inviterend met 6kaart hoog
	3♥/♠	kort en 54/45 in de minors (eventueel iets meer distributie, maar dan slechte kleuren en geen slemininteresse), antwoorden natuurlijk
	3SA	om te spelen
	4♣/♦	transfer ♥/♠, om te spelen tenzij gevolgd door RKC
	4♥/♠	om te spelen
	4SA	kwantitatief
1SA	2♣	
2♦		geen 4/5-kaart major
2♥		4♥ (4♠ mogelijk)
2♠		4+♠ (geen 4♥)
1SA	2♣	
2♦	2♥	om te spelen, zwak met ♥ en ♠ (4-4 mogelijk)
	2♠	invite met 5♠ en 4♥
	2SA	balanced inviterend
	3♣/♦	echt 5+ en MF
	3♥	Smolen, MF met 4♥ en 5♠
	3♠	Smolen, MF met 5♥ en 4♠
	3SA	om te spelen
1SA	2♣	
2♥	2♠	balanced sleminvite met 4-kaart ♥
	2SA	invite voor 3SA met 4♠
	3♣/♦	echt MF
	3♥	invite
	3♠	splinter
	3SA	pass or correct (GF met 4♠)
	4♣/♦	splinter
1SA	2♣	
2♠	2SA	invite
	3♣/♦	echt MF
	3♥	balanced sleminvite met 4-kaart ♠
	3♠	invite
	3SA	om te spelen
	4x	splinter
	4♠	om te spelen

	4SA	kwantitatief
--	-----	--------------

4.2 TRANSFER MAJOR

1SA	2♦/♥	
2M		
2SA		vierkaart steun maximum
3M		vierkaart steun minimum
NK		vierkaart steun maximum en zwakke doubleton

1SA	2♦	
2♥	2♠	invite 5♥/4♠
	2SA	invite
	3m	5/4+m, slem-inviterend
	3♥	6+♥, SI (invite via 1SA-3♦)
	3♠	6+♥, splinter
	3SA	GF met 5♥ en géén 5332
	4m	6+♥, splinter
	4♥	6+♥, lichte sleminteresse (anders via 1SA-4♠)

1SA	2♥	
2♠	2SA	invite
	3m	5/4+m, slem-inviterend
	3♥	5/5, inviterend
	3♠	6+♠, SI (invite via 1SA-3♦)
	3SA	GF met 5♠ en géén 5332
	4x	6+♥, splinter
	4♠	6+♠, lichte sleminteresse (anders via 1SA-4♦)

4.2.1 Ze doubleren een transfer

- pas → geen fit (hierna xx is herhaalde transfer -> bied mijn kleur)
- xx → belooft fit, maar ontkent een stop (contract in M mogelijk beter in partners hand)
- 2M → belooft fit met een stop

NB fit is driekaart

4.3 TRANSFER MINOR

verdere bieden			
1SA	2♠		
2SA		minimum	pas = balanced invite 3♣ = 6+♣, om te spelen 3♦ = 5+♣5+♦, SI 3♥ = 6+♣, SI (hierna kan Oh met 3♠ fit aangeven en met 3SA een sign off) 31-1-23 besproken – een jump in een nieuwe kleur is kort met lange //k
3♣		maximum	pas = zwakke ♣ 3♦ = 5+♣5+♦, SI 3♥ = 6+♣, SI (hierna kan Oh met 3♠ fit aangeven en met 3SA een sign off) 3SA = om te spelen

1SA	2SA		
3♣		goede hand met aansluiting in ♦ (minimaal top honneur derde)	Een nieuwe kleur (van Ah) is kort Met een redelijke stop in die kleur biedt Oh 3SA. Met 4m ontkent Oh een stop en toont een minimum, met een nieuwe kleur toont Oh enige sleminteresse.
3♦		minimum en/of slechte ♦	idem

- Tussenvolgende bod toont goede hand met fit, zonder fit of met minimum de transfer kleur bieden.
- Een nieuwe kleur van Ah is kort (in principe singleton of renonce) (na een positief bod kan dat met 5+ anders tenminste 6+). Met een redelijke stop in die kleur biedt Oh 3SA. Met 4m ontkent Oh een stop en toont een minimum, met een nieuwe kleur toont Oh enige sleminteresse.

4.4 OVERIGE ANTWOORDEN NA 1SA

1SA	3♣		
3♦		geen 5-kaart hoog	3♥=5♠ met 5332 3♠=5♥ met 5332 (partner past tegenover 5♥/♠ en 4333) 3SA om te spelen
3♥		5♥, eventueel 3♠	3♠=transfer voor 3SA 3SA=NF, met 5♠
3♠		5♠ en 2♥	
3SA		5♠ en 3+♥	Hierna zouden we nog moeten afspreken hoe verder. Transfers om het in de goede hand te krijgen, maar ook nog de mogelijkheid dat Ah slem interesse heeft. Vooralsnog even niets afspreken en gewoon natuurlijk bieden.

1SA	3♦		
3♥		sign off tegenover ♥-invite (kan nog op 3♠-invite ingaan)	
3♠		sign off tegenover ♠-invite, accepteert de invite voor ♥	

3SA		accepteert de invite sowieso	hierna vergelijkbaar met antwoorden op 1SA 4♣=6♥ 4♦=6♠ 4♥=om te spelen 4♠=om te spelen
-----	--	------------------------------	--

4.5 TEGENPARTIJ DOUBLEERT 1SA (STRAF)

- Conventies vervallen
- Nieuwe kleur op 2-hoogte zwak om te spelen
Redoublet is sterk (“business”), behalve na een volg-SA. Dan is het SOS.
Na een redoublet (behalve bij volg-SA) is x door Oh informatief en pas forcing

4.6 ZIJ VOLGEN NA 1SA

4.6.1 Zij volgen op 2-hoogte

- Doublet is straf
- Doublet dbl over een conventioneel bod (bijvoorbeeld multi 2♦) toont vanaf 9 punten en in principe bereidheid (gedoubleerd) tegen te spelen. Doubletten daarna zijn negatief.
- Nieuwe kleur op 2-hoogte is om te spelen

Transfer-Lebensohl na volgbiedingen op 2-hoogte (niet 2SA) over 1SA

- Biedingen op 2-hoogte om te spelen
- 2SA = Lebensohl - vraagt maat ♣ te bieden (zegt niets over de ♣), hierna:
 - pas met zwakke hand met ♣ lengte
 - Ah biedt over een andere kleur dan is deze om te spelen (niet inviterend)
 - Ah biedt kleur tegenstander → toont vierkaart major zonder stop
 - Ah biedt 3SA → ontkent vierkaart major en ontkent stop
- 3♣ t/m 3♠ zijn transfer naar opvolgende kleur met minimaal inviterende waardes
 - NB omdat Ah inviterend kan zijn, moet Oh met fit/max iets anders bieden dan transfer kleur
 - NB na een “transfer-weigering” is de kleur onder de transferkleur wéér transfer (besproken 25-4-23)
- Transfer naar kleur volgbod toont een stop en een vierkaart major
- Direct 3SA toont een stop zonder vierkaart major
- NB1 3♠ is dus transfer naar ♣, maar Oh moet als het enigszins mogelijk is uiteraard 3SA bieden.
- NB2 Deze afspraken gelden ook als :
 - er eerst Stayman is geboden en de opvolgende speler (na 2♣) volgt en Oh past
 - er een twee-kleurenspeel geboden is
 - na een volg-SA en de opvolgende speler biedt (NB deze kleur – indien afwijkend van openingskleur – geldt dan als kleur tegenstander)

4.6.2 Zij volgen op 3-hoogte na 1SA of 2SA

- nieuwe kleur is echt en forcing
- doublet is negatief
- pas is ‘forcing’ (na 2SA opening)

5 2SA opening (en 2SA rebid)

Verder na 2SA			
2SA	3♣	Niemeier (standaard antwoorden)	
	3♦/♥	transfer	
	3♠	5-5 en sleminteresse	3SA verplichte relay, hierna 4♣ 5♣+andere vijfkaart 4♦ 5♦ + 5♥ 4♥ 5♥ + 5♠ 4♠ 5♠ + 5♦
	3SA	om te spelen	
	4♣/♦	6-kaart ♥/♠ met sleminteresse	tussenliggende bod is positief
	4♥/♠	6-kaart ♣/♦ met sleminteresse	- tussenliggende bod (4♠/5♣) is licht positief 4SA=RKC 5♣/♦ om te spelen
	4SA	kwantitatief	- Oh past met een minimum - Oh biedt met overwaarde zijn laagste kleur - Een jump naar 6 is een vijfkaart en een voorstel 5SA is maximum en 4333 (Ah kan 4432 vierkaart bieden)

Verder na 2SA-3♣			verdere bieding
2SA	3♣		
3♦		4-kaart ♥ en/of ♠ (geen 5-kaart)	Ah biedt 3SA om te spelen (was op zoek naar 5-krt) 3♥/♠ de kleur geen vierkaart 4♦ met beide 4-kaarten 4SA is kwantitatief
3♥/♠		Vijfkaart	- nieuwe kleur door Ah echt (5+) en sleminteresse (zonder fit) - andere major is fit en sleminteresse 4SA is kwantitatief

Verder na 2SA-3♣			verdere bieding
2SA	3♥/♠	Transfer	
?		1e stap (bieden van de transferkleur) → doubleton in transferkleur geen 5-kaart in de andere major 2e stap (3♠ c.q. 3SA) → doubleton in transferkleur en 5-kaart andere major 3e stap → 3-kaart fit 4e stap → 4-kaart fit 4♥/♠ → 4-kaart fit en 4333 NB1 Dit geldt niet na 2SA als volgbod. Dan alleen transferweigering met vierkaart fit (3SA met 4333 en 4♣ met fit en geef 4333). NB2 Dit geldt ook niet na doublet op de transfer	- Na transferweigering is de kleur onder de transfer kleur altijd re-transfer – <u>óók als dat de getoonde vijfkaart van de 2SA openaar is</u> - Als Oh een vijfkaart heeft getoond, stellen andere biedingen stellen de vijfkaart als troef vast - Na een 3♦/♥ transfer (en geen fit tonend antwoord) is een nieuwe kleur van Ah echt en forcing

5.1.1 De transfer wordt gedoubleerd

2SA - 3♥ ♠

?

pas is geen fit (Ah vraagt met xx om een stop)

xx = 3-kaart fit en geen stop

3M = 3-kaart fit en stop

5.2 SA-RANGES

20-21 2SA opening

22-23 2♣-2♦-2SA

24-25 2♣-2♦-2♥-2♠-2SA

26+ 2♣-2♦-2♥-2♠-3SA

Na een jump naar 3SA is 4♣ Stayman en 4♦/♥ transfer.

NB

2♣-2♦ en dan 3SA toont een opening met een slagenbron - meestal dus lange ♣ (misschien ook met lange ♦?)

6 Twee openingen

6.1 ALGEMEEN NA PREËMPTIEVE OPENINGEN

- Na een preëemptieve opening is een nieuwe kleur door partner (tenzij die al gepast heeft) altijd forcing
- Na 2♥/♠ is 2SA altijd forcing, echter niet na een volgbod
- Na 3♥/♠ van partner stelt 4♣ altijd de geopende major als troef vast

6.2 2♣-OPENING

2♣	2♦	relay	
	2♥/♠	Vijfkaart met minimaal 2 tophonneurs en 8+	
	2SA	relay	3♣=gezonde zwakke twee ♦ 3♦=matige zwakke twee ♦ 3SA=23/24 4SA=25+

Na het 2♦ antwoord is 2♥ ofwel echt ofwel een inleiding tot aangeven van een 24+ balanced hand. Ah biedt verplicht 2♠ en daarna biedt Oh met 24+ 2SA en met ieder ander bod toont hij een MF hand met ♥-lengte (en eventueel de hierna geboden kleur).

Als 2♣ of 2♦ gedoubleerd wordt, blijft de betekenis van 2♥ c.q. 2♠ ongewijzigd.

6.3 2♦-OPENING (MULTI)

6.3.1 Antwoorden op 2♦

2♦	2♥	pas of biedt 2♠	
	2♠	interesse in 4♥ (tegenover zwakke twee in ♥) → pas met 6♠ en biedt 3♥ of 4♥ met 6♥	
	2SA	relay (minimaal inviterend)	2♦-2SA 3♣ minimum met 6♥ 3♦ minimum met 6♠ 3♥ maximum met 6♠ 3♠ maximum met 6♥ Hierna (na 2SA en het antwoord - dus door Ah): • 4♣ stelt troef vast (sleminteresse) • 3SA en 4♥/♠ (<u>andere</u> major) is om te spelen • 3M en 4M om te spelen (dus de aangegeven kleur) • andere biedingen zijn echt en forcing
	3♣/♦	echt en forcing	
	3♥/♠ 4♥/♠	preëemptief	pass or correct

6.3.2 Na interventie over 2♦

- Na doublet

wij	zij	wij	Omschrijving	Verdere bieden
2♦	x	pas	om te spelen (met ♦ dus)	
		xx	bied je eigen kleur (normale 2♥ relay)	
		2♥/♠	eigen kleur NF	
		2SA	normale betekenis (relay)	
		3♣/♦	eigen kleur NF	
		3♥/♠	preëemptief	pass or correct
		4♣	transfereer naar je kleur	biedt 4♦ met ♥ en 4♥ met ♠
		4♦	biedt je kleur	
		4♥	preëemptief	pass or correct
		4♠	om te spelen (kan mogelijk gebaseerd zijn op wat je denkt – hoopt – dat partners kleur is)	

- Na volgbod

wij	zij	wij	Omschrijving	Verdere bieden
2♦	2♥/♠	pas		doublet van Oh is negatief
		x	straf	
		2♠	anticiperend op zwakke twee ♠	
		2SA	normale betekenis (relay) (?)	
		3♣/♦	eigen kleur NF (of F?)	
		3♥/♠	anticiperend op 6-kaart bij Oh	
		4♣	transfereer naar je kleur	biedt 4♦ met ♥ en 4♥ met ♠
		4♦	biedt je kleur	
		4♥/♠	preëemptief	pass or correct

6.4 2♥/♠-OPENING

- Ogust

2M	2SA		
3♣		minimum, slechte troeven	
3♦		minimum, goede troeven	
3♥		maximum, slechte troeven	
3♠		maximum, goede troeven	

7 Zij openen

7.1 VOLGBIEDINGEN

- Op 1-hoogte 8 tot 15 (met een relatief matige kleur kan dat wel enkele punten sterker zijn)
- Op 2-hoogte (zonder sprong) vanaf 10 en een 6-kaart of eventueel goede 5-kaart met een maximum)
- Sprongvolg biedingen zwak. In principe met een redelijke kleur – niet tegen wel en niet kwetsbaar in de 3^e hand kan dat ongedisciplineerd, dus veel minder (of meer) zijn.

7.1.1 Na een volgbod

Na een volgbod in een hoge kleur

- hun kleur (cue) → 3-kaart fit en inviterend of sterker
- 2SA → 4-kaart fit en inviterend of sterker
- jump cue (indien mogelijk) → 4-kaart fit, 8-11 en balanced (“mixed raise”)
- 1SA opbouwend (8-10), NF
- nieuwe kleur op 1-niveau is forcing (en kan vanaf een vierkaart)
- nieuwe kleur op 2-niveau is niet forcing
- nieuwe kleur op 3-niveau is forcing
- nieuwe kleur met sprong is forcing (niet MF) met een goede kleur (belooft geen fit)
- bieden van de kleur die de rechter tegenstander heeft geboden (of getoond) is echt en NF, bijvoorbeeld (1♦)-1♥-(1♠)-2♠
-

Na een volgbod in een lage kleur

- hun kleur (cue) is 3+-kaart fit en inviterend of sterker
- jump cue is fit en kort in die kleur (splinter)
- 1SA & 2SA zijn echt en opbouwend
- nieuwe kleur op 1-niveau is forcing (en kan vanaf een vierkaart)
- nieuwe kleur op 2-niveau is niet forcing
- nieuwe kleur op 3-niveau is forcing
- nieuwe kleur met sprong is forcing (niet MF) met een goede kleur (belooft geen fit)

7.1.2 Na een preëemptief volgbod

- nieuwe kleur is niet kwetsbaar niet forcing
- nieuwe kleur is kwetsbaar ronde forcing
- 2SA is forcing en vraagt:
- 3♣ = minimum met een slechte kleur
- 3♦ = minimum met een goede kleur
- 3♥ = maximum met een slechte kleur
- 3♠ = maximum met een goede kleur
- zie ook 8.1 4♣ OM FIT TE TONEN

7.2 TWEE-KLEUREN SPELEN (GHESTEM)

- 3♣ toont de hoogste twee overgebleven kleuren
- 2SA toont de laagste twee overgebleven kleuren
- 2 in kleur tegenpartij toont de uiterste twee kleuren
- Ook in de vierde hand (na de opening en twee keer pas) is Ghestem van toepassing
- Na 1♣
 - 2♣ echt

- 2♦ is de uiterste kleuren (♦ en ♠)
- 2SA is de lage kleuren (♦+♥)
- 3♣ is de hoge kleuren (♥+♠)

7.3 1SA VOLGBOD

- 1SA is in principe 15-17 (18)
- 1SA in de sandwich is echt
- Antwoorden zoals na 1SA-opening ("system-on")

7.4 INFORMATIE DOUBLET

- 'Equal level conversion' – een doublet met slechts twee biedbare kleuren is zonder overwaarde mogelijk, mits het antwoord op hetzelfde niveau kan worden gecorrigeerd.

Antwoorden

- Jump naar 2-hoogte toont een 5-krt en inviterend
- 1SA is 8-11 en belooft geen stop (partner zal dat moeten checken voordat hij 3SA kan bieden)
- met een inviterende hand zonder 5-krt biedt de kleur van de tegenstander (toont minimaal één major) – daarna fit zoeken, waarbij een kleur op 2-hoogte ronde forcing is
- als RT een nieuwe kleur biedt is doublet informatief
(1m) - x - (1♥) - x = 4♠ en 1♠=5+♠

Herbieding door doubleerder

- Nieuwe kleur op hetzelfde niveau toont geen overwaarde (maar een info-doublet met twee kleuren)
- Nieuwe kleur op een niveau hoger toont overwaarde (±16-20).
- Nieuwe kleur met jump is forcing (MF?).
- SA op laagste niveau is 18-19 (system on?)
- SA met jump is 20+
- Kleur tegenstander is sterk (±17+) en ontkent 4-kaart fit
- Verhogen kleur met ±14-16
- Verhogen kleur met jump met ±17-19
- Kleur tegenstander met jump toont fit en 20+

7.5 BIEDEN IN SANDWICH POSITIE

- Een bod in de rechts geboden kleur is echt
- Een bod in de links geboden kleur toont een 5-5 in de ongeboden kleuren
- 2SA toont de ongeboden kleuren, maar méér distributie (in principe 6-5)
- 1SA is echt ±15-17 → systeem-on

7.6 BIEDEN IN DE UITPAS

Bieden na (1A) pas (pas):

- doublet is vanaf ongeveer 8 á 9, antwoorden:
 - 1SA = 10-11 (na een major kan het noodgedwongen iets zwakker zijn)
 - 2SA = 12-13
 - 3SA = 14+
 - nieuwe kleur met sprong vanaf 10
- kleur bieden normaal
- sprongbod intermediate (goede kleur, vanaf ongeveer 9-14)
- 1SA=10-14

- X en dan SA bieden is 15-17
- 2SA=18-19 → system on (Niemeier etc)
- X en dan SA met sprong bieden is 20+ → system on (Niemeier etc)
- 2 in kleur tegenstander is Michaels (hoge kleur of de ongeboden major en een minor) – ook na 1♣
- 3 in kleur tegenstander vraagt een stop
- Nieuwe kleur met jump is intermediate (een lichte opening tot ongeveer 15)

7.7 ZIJ OPENEN 1SA

7.7.1 Na een sterke 1SA (iedere range waarin 16 of meer een mogelijkheid is)

- doublet = straf (punten), hierna negatieve doubletten als openaar of partner een kleur bieden.
- 2♣ = majors, hierna vraagt 2♦ om de beste kleur en is 2SA MF
- 2♦♦/♥/♠ = om te spelen
- 2SA = minors

7.7.2 Na een een zwakke 1SA (maximum is 15 of minder)

- doublet = straf (punten), hierna negatieve doubletten als openaar of partner een kleur bieden.
- 2♣ = majors, hierna vraagt 2♦ om de beste kleur en is 2SA MF
- 2♦ = 15+ met 5+ ♥ of ♠, hierna
 - 2♥ = pass or correct
 - 2♠ = pass of bied (vergelijk multi)
- 2SA = vraagt:
 - 3♣ = 5♥ + 4+-minor (3♦ vraagt -> 3♥=4+♣, 3♠=4+♦)
 - 3♦ = 5♠ + 4+-minor (3♥ vraagt -> 3♠=4+♣, 3SA=4+♦)
 - 3♥ = 6+♥
 - 3♠ = 6+♠
- 2SA = minors

7.8 NA PRECISIE 1♣ EN 1♦

- Na 1♣
 - doublet is majors
 - 1SA is minors
 - sprong volgbiedingen zwak
- Na 1♦
 - Géén Ghestem
 - 2♦ = natuurlijk
 - 2♣ = majors
 - Volgbiedingen natuurlijk
 - Sprong volgbiedingen zwak

7.9 ZIJ OPENEN PREËMPTIEF

7.9.1 Wereldconventie

- Na 3m
 - 4♣ altijd de andere minor plus een major
 - 4♦ altijd beide majors (4♣ en 4♦ dus ongeacht welke minor geopend is)
 - 4M is om te spelen

- na 3M (ook na 1M-2M en 1M-3M en 2M-3M en 1M-2SA (als 2SA fit toont)
 - 4m die kleur plus de andere major
 - 4M (kleur tegenstander) beide minors en minimaal
 - 4AM is om te spelen
 - 4SA beide minors en minimaal

7.9.2 Na preëemptieve opening op 2-hoogte

Doublet en daarna doorbieden duidt op extra kracht (te sterk om te volgen)

2SA is 16-18 - hierna “system on”

3KT (kleur tegenstander) is MF en vraagt om een stopper

Na ons volgbod over opening op 2-hoogte

- Nieuwe kleur is forcing
- Kleur tegenstander vraagt (standaard) nadere omschrijving

Na opening op 2-hoogte (vooralsnog) geen COG - tenzij na (2x) pas (3x)

7.9.3 Na preëemptieve opening 3-hoogte (idem na 2M-3M of 1M-3M)

- In veel situaties spelen we na een preëemptieve opening op 3-hoogte het Choice of Games (cue-)bid
 - keuze uit meer speelsoorten (COG):
 - na een volgbod van 3♥ of 3♠ - hierna 4♣ fit en 4♦ altijd COG (ongeacht kleur van de opening)
 - in reactie op een informatie-doublet (kleur tegenstander is COG)
 - als rebid na het eigen informatie doublet (kleur tegenstander is COG)
 - Doublet is informatief (mogelijk met een hand met slechts twee speelbare kleuren), hierna
 - kleur van de tegenstander is Choice of Games (COG) en toont twee speelbare kleuren
 - na een bod van Ah op het doublet
 - . nieuwe kleur (door doubleerder) is NF en toont niet extra waarde (doublet gebaseerd op twee speelbare kleuren)
 - . bieden van kleur tegenstander door doubleerder is COG
 - 3SA (door doubleerder) toont niet extra kracht boven een direct 3SA bod, maar een hand waarmee je de optie van vier in een major mee wilt nemen.
 - 4S is beide minors
 - Verder na een 3♥/♠ volgbod over preëempt op 3-hoogte
 - Een nieuwe kleur is forcing
 - De kleur van de tegenstander (onder 3M en niet 4♣/♦) is SI met fit – mooier dan 4♣
 - NB** dit kan natuurlijk feitelijk alleen na (3♥) - 3♠ - (pas) zijn
 - Een nieuwe kleur met jump is een splinter (maar 4♥/♠ zijn altijd om te spelen)
 - 4♣ is (ongeacht de kleur van de tegenstander) altijd fit en te mooi voor 4M
 - 4♦ is (ongeacht de kleur van de tegenstander) altijd COG
- Vaak bijvoorbeeld lichte steun in de geboden kleur (bijvoorbeeld honneur klein) en een redelijke vijfkaart in de andere. Eventueel (indien de kleuren zich daarvoor lenen) lichte steun en een goede minor. Maar ook heel kort in de kleur van het volgbod en lengte in beide overige kleuren is mogelijk.
- NB – volgbieder zal nu met een driekaart in de andere major (indien mogelijk) die kleur bieden, partner zal (als dat één van zijn kleuren is) daarin immers minimaal een vijfkaart hebben om die kleur als potentiële speelsoort aan te bieden).
- Als naast 4♣ en 4♦ ook nog ♥ als kleur tegenstander beschikbaar is (zij openen 3♥ en partner volgde 3♠), dan is 4♥ een sterkere slem invite dan 4♣.

Verder na Choice of Games bod (COG)

- Het bod is erop gericht de beste manche te bereiken. Het antwoord is dan ook redelijk common sense en je bied de kleuren van onderaf.
- Als de partner van de COG bieder een volgbod hebt gedaan, zal hij in principe al een redelijke doubleton in de andere major bieden. Als dat één van de kleuren van partner is, dan heeft hij natuurlijk minstens een vijfkaart en is dat al zeker niet beter dan de fit in de geboden kleur. Partner zal immers met een driekaart of meer in de gevolgde kleur al de manche in die kleur bieden.
- 4SA toont (na een doublet op een major) beide lage kleuren
- 5m van de speler die doubleerde toont één speelbare lage kleur (het is immers goed mogelijk dat je een kleur had waarmee je 4m had willen volgen, wat door de Wereldconventie niet mogelijk was).

7.9.4 Zij openen multi

- Met een balanced minimum (12-15) of sterker met iedere verdeling beginnen met doubleren.
- Pas kan sterk zijn met een take out op ♠ of een tweekleurens spel met ♠ en een minor
- Na volgbod in een major is de andere major 'kleur tegenstander'
- 2SA is 16-18 (stops in beide majors), hierna 'system on'
- Een sprongbod is intermediate (14-16) met een goede zeskaart
- Na info doublet op 2♦
 - 2♥/♠ zijn om te spelen
 - 2SA is Lebensohl (minder dan een invite) – ook als opvolgende speler 2♥ of 2♠ biedt
 - kleur op 3-hoogte is inviterend
 - 3♦ is cue en MF (met ♦ kun je immers passen)
 - 4♣/♦ = 6+ en MF
 - 4SA is kwantitatief
 - Na info doublet op 2♦ en daarna 2♥/♠ bod van tegenstander is doublet teruggekaatst (info)
- Wereld conventie na multi
 - In de eerste hand na 2♦ - 4♣/♦ = 5♣/♦+5♥ (met ♠ en een minor dus eerst passen)
 - In de derde hand na 2♦ (p) ♥ - ♣/♦ = 5♣/♦+5♠ (met ♥ en een minor dus eerst passen)
 - In de derde hand na 2♦ (p) 2♠ - 4♣/♦ = 5♣/♦+5♥
 - Na (2♦) pas (3♥) spelen we (vooralsnog) alles echt.

8 Competitive bieden

8.1 DIVERSEN

Nieuwe kleur op 3-hoogte in een competitief biedverloop

- Niet forcing tenzij antwoordende hand 10+ heeft aangegeven
- Als antwoordende hand 10+ heeft aangegeven is een nieuwe kleur op 3-hoogte forcing als je vrijwillig biedt (dus niet door een negatief doublet gedwongen bent) én rechter tegenstander heeft gepast
- Met overwaarde beginnen met doublet als een bod niet forcing is

8.2 4♣ OM FIT TE TONEN

In alle biedverlopen waarbij door preëemptieve bieden van de tegenpartij een door partner geboden hoge kleur niet kan worden gesteund is 4♣ conventioneel en toont fit met een hand die te sterk is om 4M bieden.

Na een 1M opening, waarbij de tegenpartij op 3-niveau biedt	1♠ (3♥) 4♣
Na een 1X opening, waarbij partner een hoge kleur biedt en de tegenpartij hoog meebiedt 1	1♦ (pas) 1♠ (3♥) 4♣ 1♣ (1♠) 2♥ (3♠) 4♣
Na een preëemptieve opening op 3-niveau van partner	3♠ (pas) 4♣ 3♥ (3♠) 4♣
Na een volgbod over een preëemptieve opening van de tegenpartij	(3♥) 3♠ (pas) 4♣ (2♠) 3♥ (3♠) 4♣

8.3 2SA IN COMPETITIE

- A. Als je verplicht bent om te bieden (partner doubleert), dan is 2SA Lebensohl tenzij
 - A1 Het is het tweede doublet van partner (dan scrambling)
 - A2 Zij hebben op 1-hoogte geopend (dan scrambling)
- B. Een vrijwillig geboden 2SA is support na een 1M of 2M bod (opening of volgbod) als
 - B1 Met sprong geboden of
 - B2 Rechter tegenstander biedtIn andere gevallen (dus zonder jump en na een pas van rechter tegenstander) is 2SA natuurlijk
 - (1♥) 1♠ (pas) 2SA → support
 - (1♠) 2♥ (pas) 2SA → natuurlijk (je kunt anders kracht zonder fit niet meer aangeven en als je fit hebt kun je 2♠ bieden)
 - (1♣) 1♥ (1♠) 2SA → support (is met sprong geboden en met kracht zonder fit kun je ook 2SA of een nieuwe kleur bieden)
- B3. Als partner een lage kleur heeft geopend of gevolgd is 2SA altijd natuurlijk (denk ik - ik weet even geen uitzondering)

- C. In de uitpas is 2SA natural (zowel na je eigen opening als in de uitpas na een opening van de tegenstander)
 - (1♣) pas (pas) 2SA → natuurlijk
 - 1♥ (1♠) pas (pas) 2SA → natuurlijk
- D. In overige gevallen zal 2SA voor de minors zijn - ik weet niet of daar exacte regels voor zijn, maar ik denk dat het duidelijk zal zijn in de praktijk.

8.3.1 Verder na Lebensohl

Ah biedt als hij een enige kracht heeft direct op 3-hoogte. Met een zwakke hand biedt hij 2SA en doubleerder biedt 3♣ (tenzij hij extra kracht heeft), waarna Ah past of een kleur biedt om te spelen. NB – Nog uit te werken wat het betekent als Ah na 3♣ niet een nieuwe kleur biedt, maar 3 in de kleur tegenstander of 3SA.

Verder na Scrambling

Ah biedt 2SA als hij 4-4 heeft in ongeboden kleuren en partner wil laten kiezen welk contract op 3-hoogte te spelen. Meestal zal dat 4-4 laag zijn, maar ik denk dat 4♦-4♥ ook mogelijk zal zijn. Als Ah dus geen 2SA biedt, maar een kleur op 3-hoogte zegt dat niets over de kracht maar alleen dat hij een duidelijke voorkeur heeft voor die kleur. Ook hierbij wellicht nog uit te werken wat betekenis is als Ah na het bod van doubleerder alsnog iets anders biedt.

9 Slem bieden

9.1 ALGEMEEN

- Een jump naar 5 in de troefkleur (als het een major is) vraagt om klein slem te bieden als de kwaliteit van de kleur voldoende is.

9.2 CONTROLE BIEDINGEN

- Controle biedingen consequent van onderen, zowel 1^e als 2^e controle
- Een cue herhalen toont tenminste 1^e controle
- In partners lange kleur alleen met Aas of Heer
- Als een controle gedoubleerd wordt
 - redoublet is 1^e controle
 - pas is tweede controle
 - bieden ontkent een controle

9.3 RKC

- Vragen naar Key Cards (1430)
 - 5♣ 1 of 4
 - 5♦ 0 of 3
 - 5♥ 2 zonder troef vrouw
 - 5♠ 2 met troef vrouw

Met een renonce kun je dat aangeven (je zult wel de verwachting moeten hebben dat de troefkleur dicht zit, want troef vrouw vragen kan niet meer):

- 5SA : oneven aantal key cards met ergens een renonce
- 6♣ : even aantal key cards met een renonce ♣ (tenzij ♣ troef is, dan in een hogere kleur)
- 6♦ : even aantal key cards met een renonce ♦ (tenzij ♦ troef is, dan in een hogere kleur)
- 6♥ : even aantal key cards met een renonce ♥ (tenzij ♥ troef is, dan in de hogere kleur)
- Het opvolgende bod vraagt naar troef Vrouw
 - Als een lage kleur troef is
 - 5SA geen troefvrouw
 - 5x wel troefvrouw en x heer + evt een hogere heer.
 - troef wel troefvrouw geen heer
 - Als een hoge kleur troef is
 - troef geen troefvrouw
 - 5x wel troefvrouw en x heer + evt een hogere heer
 - 5SA wel troefvrouw geen heer
- Als een minor troef is en de azenvrager wil afzwaaien in 5SA dan doet hij dat door 5♠ te bieden.
- 5SA is een poging voor groot slem – antwoord daarop door de laagste H te bieden
- Als de 4SA bieden na het antwoord afzwaait met 5 in de troefkleur, zal de andere hand doorbieden. Hij kan dan een nieuwe kleur bieden als hij troef V heeft en 5SA als hij troef V niet heeft. 4SA bieder zal daarop zonder troef V 6 in de troefkleur bieden en anders een omschrijvend bod.

9.4 KWANTITATIEF 4SA

4NT is kwantitatief (NF) in de volgende situaties

- over een natuurlijke 1NT/2NT/3NT (als daarop gepast kan worden)
- als direct bod na de 4e kleur
- als direct bod na een nieuwe lage kleur op 3-niveau in de 2e biedronde, bijvoorbeeld
1♥ – 2♦
3♣ – 4SA
- 1SA(2SA)-5SA is forcing voor slem en kwantitatief voor groot slem
- Algemeen vraagt het bieden van 5SA indien niet eerst 4SA RKC is geboden een keuze te maken en klein slem te bieden (“pick-a-slam”)

9.5 FORCING PAS

We spelen een forcing pas situatie in de volgende situaties:

- Als we zonder preëemptief te bieden een kwetsbare manche geboden hebben en het duidelijk is dat we dit niet boden om uit te nemen
- Als we niet kwetsbaar vrijwillig een manche geboden hebben
- Als de tegenpartij preëemptief geboden heeft

Wanneer wij fit hebben, manche hebben geboden en de tegenpartij ons duidelijk uitneemt, hanteren we de volgende regels:

- “Pass and pull” is een harde slam poging (forcing pas en na doublet partner bieden)
- Zelf doorbieden impliceert een eerste controle
- Passen duidt op een singleton (forcing pas);
- Doubleren toont een doubleton of langer

10 Tegenspel

10.1 UITKOMSTEN

- tegen SA
 - kleintje plaatje (= boer of hoger)
 - een hoge kaart (één-na-hoogste) van een slechte vier of vijfkaart
- tegen troef
 - 1^e/3^e/5^e
- in partners kleur
 - 1e/3e/5e indien niet gesteund
 - attitude (hoge van een slechte 3- of 4-kaart) indien wel gesteund
- hoogste van een doubleton
- hoogste van een (binnen)serie (= t/m de 9), maar de T met de 9 en een tophonneur en de 9 met de 10 zonder hogere honneurs
- B belooft de 10 en ontkent een hogere honneur
- A van AHx(x), maar de H van AH sec of als je elders een singleton hebt

10.2 SIGNALEN

- Laag-hoog is aan of even
- Op een door partner gespeelde kleur in principe aan/af-signalen
- Tegen SA als partner start in een kleur waarin je lengte hebt, maar geen honneurs signaleren we aan met de op één-na laagste.
- Kleurpreferentie (Lavinthal) bij een troefcontract als
 - een singleton in dummy
 - de leider maximaal een singleton kan hebben
- In de derde hand, wanneer je alleen maar kleintjes hebt : distributie (laag-hoog=even) i.p.v. 'derde man doet wat hij kan'
- In een troefcontract tonen we in de troefkleur kleurpreferentie (ook als je zelf met twee of drie kleintjes troef aanspeelt)
- In een SA contract is de eerste kaart in de kleur die de leider aanspeelt kleurpreferentie (tenzij een distributiesignaal noodzakelijk blijkt)
- In een SA contract is de tweede kaart in de kleur die de leider aanspeelt distributie (current count waarbij hoog-laag is even)
- Als een 'onmogelijke' kleur wordt aangegeven is dat in principe een aansignaal voor de uitgekomen kleur
- Op een daarna door de leider gespeelde kleur distributie
- Bij discards: laag is aan, tweede kaart is original count

10.3 NIEUWE KLEUR INSPELEN

- Wanneer we - zowel in een troef als bij SA - een nieuwe kleur aanspelen, doen we dit op basis van attitude (kleintje plaatje).
- Ook hier geldt dat de T een hogere honneur toont.
- Bij het inspelen van een nieuwe kleur geldt ook dat de T een hogere honneur toont
- Bij het spelen van een kleur die al een keer gespeeld is : laagste van een driekaart en de hoogste van twee